**Martes**

**22**

**de septiembre**

**Educación Preescolar**

**Pensamiento Matemático**

 *La juguetería*

***Aprendizaje esperado:*** *Resuelve problemas a través del conteo y con acciones sobre las colecciones.*

***Énfasis:*** *Resolver problemas de cantidad.*

**¿Qué vamos a aprender?**

Aprenderás a resolver problemas matemáticos a través del conteo en diferentes situaciones.

Pide a un adulto que te acompañe, él o ella pueden ayudarte a desarrollar las actividades y a escribir las ideas que te surjan.

**¿Qué hacemos?**

Qué te parece si jugamos a comprar juguetes, suena divertido, ¿verdad?, mamá o papá pueden simular venderlos y tu simular comprarlos.

Imagina que llegas a una juguetería, cuantos juguetes divertidos vas a encontrar, la persona que vende los juguetes te dice ¡Hola bien venido!

Tenemos 3 cuerdas para saltar, 6 pelotas, 1 balero, 2 trompos, 10 cubos 8 carritos y muchos juguetes más.

* Si compras 1 cuerda para saltar, ¿cuantas cuerdas quedan?
* De las 6 pelotas que hay compras 2, ¿cuántas pelotas quedan?
* También te llevas 1 balero y 2 trompos, ¿cuántos juguetes tomaste?

Ahora recuerda que compraste 1 cuerda para saltar, 2 pelotas, 1 balero y 2 trompos ¿cuantos juguetes compraste en total?

Ahora escucha y disfruta la siguiente canción.

1. **“Los números | de Kitzia y Gabriela”**

<https://www.youtube.com/watch?v=_wML1paniPA>

Por último, intenta resolver estos problemas matemáticos.

* Tienes 7 insectos de juguete y regalas 2 ¿cuántos insectos te quedan?
* Si tienes 2 coches rojos y 5 coches blancos ¿cuántos coches tienes en total?

**El Reto de Hoy:**

Pide a mamá, papá o adulto que te acompañe que te den tus juguetes, ordénalos por categoría (todos tus carritos, todas tus muñecas, todas tus pelotas) ahora cuenta cuántos tienes de cada uno y cuántos son en total.

**¡Buen trabajo!**

**Gracias por tu esfuerzo**

**Para saber más:**

Lecturas



<https://libros.conaliteg.gob.mx/20/K1MAA.htm>



<https://libros.conaliteg.gob.mx/20/K2MAA.htm>



<https://libros.conaliteg.gob.mx/20/K3MAA.htm>